

Secretaria Municipal de Planejamento, Desenvolvimento Urbano e Habitação
Edital de Notificação de Penalidade de Multa Imposta N.º 98/2017

Bruno Bastos Munhoz, Coordenador de Fiscalização Urbanística do Município de Presidente Prudente, Estado de São Paulo, com base na Lei Complementar n.º 72/99, de 30 de agosto de 1999, que dispõe sobre a *limpeza nos imóveis, o fechamento de terrenos não edificadas, a construção de passeios e a remoção de entulhos*, faz saber aos interessados abaixo nomeados, que ficam "NOTIFICADOS", para tomarem ciência da imposição de multa realizada, pois notificados para executar passeio inexistente ou irregular - art. 4º, deixaram de executar, não observando o prazo estipulado por lei, de conformidade com os Autos de Infração e Imposição de Multa "AIIM", a seguir transcritos:

ROSEMEIRE ROCHA MACEDO ABRIL

RUA OLÍVIO TONETTO, 245 - RESIDENCIAL III MILÊNIO

Ref. Cadastral: 22.3.6.1408.41.1

Dt. Notif.: 25/04/2017

Auto N.º: 2.317/2.017

Valor da Multa: 100,00 UFM

KARINA ARO TESCHI

RUA OLÍVIO TONETTO, 235 - RESIDENCIAL III MILÊNIO

Ref. Cadastral: 22.3.6.1408.51.1

Dt. Notif.: 25/04/2017

Auto N.º: 2.316/2.017

Valor da Multa: 100,00 UFM

LUIZ ANTONIO FERREIRA BATISTA

RUA OLÍVIO TONETTO, 205 - RESIDENCIAL III MILÊNIO

Ref. Cadastral: 22.3.6.1408.81.1

Dt. Notif.: 25/04/2017

Auto N.º: 2.318/2.017

Valor da Multa: 100,00 UFM

FERNANDO FLORIDO MARCONDES

RUA JOÃO PINHEIRO MENDES, 30 - PARQUE FURQUIM

Ref. Cadastral: 26.4.3.717.53.1

Dt. Notif.: 17/04/2017

Auto N.º: 2.336/2.017

Valor da Multa: 140,00 UFM

E, para que chegue ao conhecimento dos interessados acima relacionados, ou de seus representantes legais e estes não aleguem ignorância, se fez expedir o presente edital que será afixado e publicado na forma da lei. Dado e passado nesta cidade de Presidente Prudente, SP, aos 19 de junho de 2.017. O Gabinete da Secretaria Municipal de Planejamento, Desenvolvimento Urbano e Habitação, promoveu a digitação e conferência.

Bruno Bastos Munhoz

Coordenador de Fiscalização Urbanística